# Ovládací prvky formuláře

*Ovládací prvky jsou grafické objekty umisťované do formuláře za účelem zobrazení nebo zadání dat, provedení nějaké akce nebo lepší čitelnosti formuláře. Jsou vhodné zejména u formulářů, se kterými pracují jiní uživatelé a potřebujete ošetřit, aby zadávali jen vámi nadefinované hodnoty.*

Ovládací prvky nabízejí uživatelům možnosti výběru nebo tlačítek ke spuštění maker nebo webových skriptů. Mezi ovládací prvky patří textová pole, seznamy, přepínače, příkazová tlačítka a další. Panel s ovládacími prvky zobrazíte v menu "Zobrazit/Panel nástrojů" a zaškrtnete "Formuláře".




**Popisek:** Text poskytující informace o ovládacím prvku, listu nebo formuláři.

**Textové pole:** V sešitech aplikace Microsoft Excel není k dispozici. Tento ovládací prvek slouží k práci s listy dialogu aplikace Excel verze 5.0.

**Skupinový rámeček:** Slouží k seskupení souvisejících ovládacích prvků, například přepínačů nebo zaškrtávacích políček.

**Tlačítko:** Po klepnutí spustí makro.

**Zaškrtávací políčko:** Zapne nebo vypne danou možnost. Na listu nebo ve skupinovém rámečku může být současně zaškrtnuto více políček.

**Přepínač:** Vybere jednu ze skupiny možností obsažených ve skupinovém rámečku. Přepínač použijte v případě, že chcete povolit pouze jednu z několika možností.

**Seznam:** Zobrazí seznam položek.

**Pole se seznamem:** Rozevírací seznam. Položka vybraná v seznamu se zobrazí v textovém poli.

**Seznam se vstupním polem:** V sešitech aplikace Excel není k dispozici. Tento ovládací prvek umožňuje pracovat s listy dialogu aplikace Excel verze 5.0.

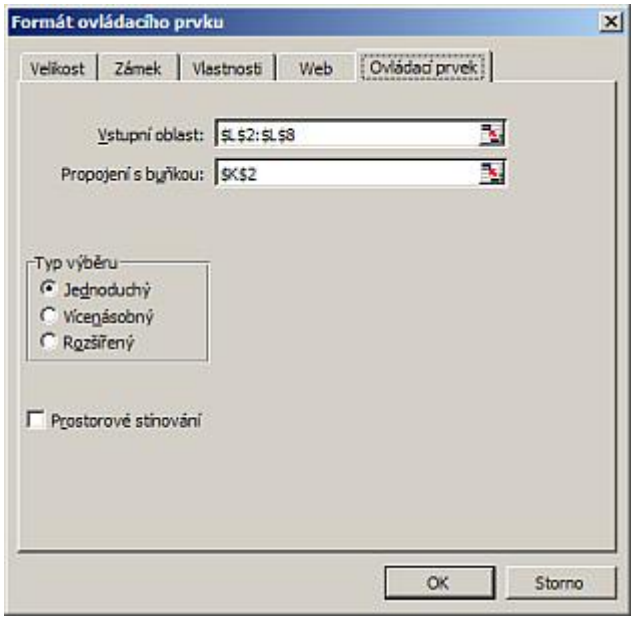
**Rozevírací seznam se vstupním polem:** V sešitech aplikace Excel není k dispozici. Tento ovládací prvek umožňuje pracovat s listy dialogu aplikace Excel verze 5.0.

**Posuvník:** Klepnutím na šipku posuvníku nebo přetažením jezdce dojde k posunutí oblasti hodnot. Klepnutím mezi jezdce a šipku posuvníku je možné posunout se o jednu stránku hodnot.

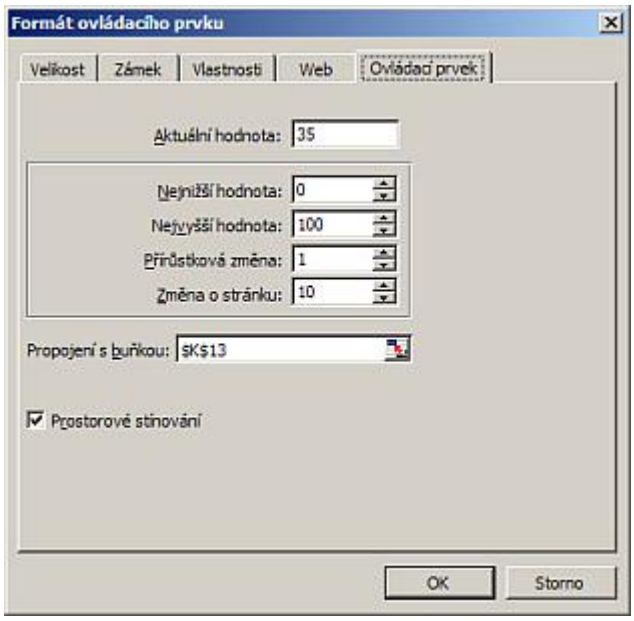
**Číselník:** Zvýší nebo sníží danou hodnotu. Klepnutím na šipku nahoru hodnotu zvýšíte, klepnutím na šipku dolů hodnotu snížíte.

Vložení ovládacího prvku lze provést přetažením myší z panelu Ovládacích prvků na list. Ovládací prvek lze libovolně posouvat. Velikost lze měnit tažením za rohy prvku. Následně je potřeba provést parametrizaci prvku tak, že na prvku stisknete pravé tlačítko a zvolíte "Formát ovládacího prvku ...".

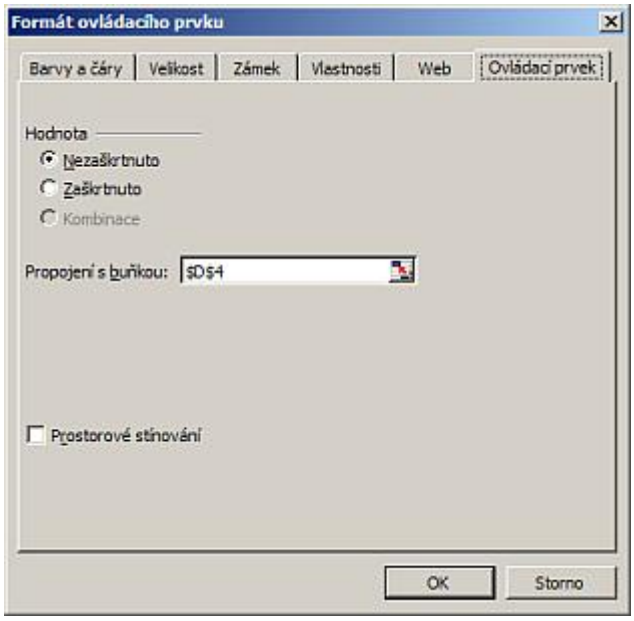
**Příklad nastavení pro Seznam :**
**Vstupní oblast:** Odkaz na oblast obsahující hodnoty, které mají být v seznamu zobrazeny.
**Propojení s buňkou:** Vrací číslo položky vybrané ze seznamu (první položka v seznamu má číslo 1). Toto číslo můžete použít ve vzorci nebo v makru a vrátit pomocí něho skutečnou položku ze vstupní oblasti.
**Prostorové stínování:** Zobrazí seznam s prostorovým efektem stínování.




**Příklad nastavení pro Posuvník** :
**Aktuální hodnota:** Relativní poloha jezdce v posuvníku.
**Nejnižší hodnota:** Poloha jezdce zcela nahoře (u svislého posuvníku) nebo zcela vlevo (u vodorovného posuvníku).
**Nejvyšší hodnota:** Poloha jezdce zcela dole (u svislého posuvníku) nebo zcela vpravo (u vodorovného posuvníku).
**Přírůstková změna:** Vzdálenost, o kterou se jezdec posune po klepnutí na jednu ze šipek na koncích posuvníku.
**Změna o stránku:** Vzdálenost, o kterou se jezdec posune po klepnutí mezi jezdce a jednu ze šipek posuvníku.
**Propojení s buňkou:** Vrací aktuální polohu jezdce. Toto číslo můžete použít ve vzorci nebo v makru, jehož odpověď bude záviset na poloze jezdce posuvníku.
**Prostorové stínování:** Zobrazí posuvník s prostorovým efektem stínování.




**Příklad nastavení pro Přepínač** :
**Hodnota:** Určuje počáteční stav přepínače, to znamená, zda je zapnut (Zaškrtnuto) nebo vypnut (Nezaškrtnuto).
**Propojení s buňkou:** Vrací číslo vybraného přepínače ve skupině možností (první přepínač má číslo 1). U všech možností ve skupině zadejte do textového pole Propojení s buňkou stejnou buňku. Vrácené číslo můžete potom použít ve vzorci nebo v makru, jehož reakce bude záviset na vybrané možnosti.
**Prostorové stínování:** Zobrazí přepínač s prostorovým efektem stínování.




Praktické příklady použití ovládacích prvků jsou uvedeny v souboru Nejste přihlášen(a).

**Autor:** admin • **Vydáno:** 6.4.2008 12:15 • **Přečteno:** 40462x