


## Deklarace proměnných a přehled datových typů VBA

 Při psaní `maker` se neobejdete bez proměnných. Proměnná je dočasný prostor pro uložení dat v programu. Proměnné se deklarují příkazem `DIM`. U používaných proměnných je důležité deklarovat správný datový typ. Pokud není definován datový typ, je použit typ `Variant`.

Podle platnosti proměnné je potřeba pro deklaraci vybrat správný příkaz. Platnost proměnné určuje, ve kterých modulech a procedurách může být proměnná použita.

Rozsah	Jak se proměnná s tímto rozsahem platnosti deklaruje
Jedna procedura	Pomocí příkazu <code>Dim</code> , <code>Static</code> , nebo <code>Private</code> uvnitř dané procedury
V rámci procedury	Pomocí příkazu <code>Dim</code> v místě před první procedurou v modulu
Ve všech modulech	Pomocí příkazu <code>Public</code>

Abyste se přinutili deklarovat všechny používané proměnné, vložte na první řádek vašeho modulu VBA `Option Explicit`. Tento příkaz přiměje váš program, aby se zastavil, kdykoli VBA narazí na název proměnné, který nebyl předem deklarován. VBA vypíše chybu a vy budete muset proměnnou deklarovat.

**TIP:** Příkaz `Option Explicit` se vloží automaticky do modulu VBA, pokud zatrhnete volbu **Require Variable Declaration** na kartě **Editor** v dialogovém okně **Option**.

Datový typ určuje, jakým způsobem budou data uložena v paměti - tedy jako celá čísla, reálná čísla, řetězec a tak dále. Deklarování datového typu má zásadní vliv na rychlost zpracování makra (programu)!

```
Sub MySub() Private x As Integer Public y As Integer Dim First as Long ... End Sub
```

### Přehled datových typů Visual Basicu pro aplikace

Datový typ	Velikost paměti	Rozsah
<i>Byte</i>	1 bajt	0 až 255
<i>Boolean</i>	2 bajty	True nebo False
<i>Integer</i>	2 bajty	-32 768 až 32 767
<i>Long (dlouhé celé číslo)</i>	4 bajty	-2 147 483 648 až 2 147 483 647
<i>Single (pohyblivá čárka s jednoduchou přesností)</i>	4 bajty	-3,402823E38 až -1,401298E-45 pro záporné hodnoty; 1,401298E-45 až 3,402823E38 pro kladné hodnoty
<i>Double</i>	8 bajtů	-1,79769313486232E308 až -4,94065645841247E-324 pro záporné hodnoty
<i>(pohyblivá čárka s dvojitou přesností)</i>		4,94065645841247E-324 až 1,79769313486232E308 pro kladné hodnoty
<i>Currency (stupňované celé číslo)</i>	8 bajtů	-922 337 203 685 477,5808 až 922 337 203 685 477,5807
<i>Decimal</i>	14 bajtů	+/-79 228 162 514 264 337 593 543 950 335 bez desetinné čárky; +/-7,9228162514264337593543950335 s 28 místy napravo od desetinné čárky; nejmenší číslo různé od nuly je +/-0,000000000000000000000000000001.
<i>Date</i>	8 bajtů	Od 1. ledna 100 do 31. prosince 9999
<i>Object</i>	4 bajty	Libovolný odkaz na Object
<i>String (s proměnlivou délkou)</i>	10 bajtů + délka řetězce	Od 0 do přibližně 2 miliard
<i>String (s pevnou délkou)</i>	délka řetězce	Od 1 do přibližně 65 400
<i>Variant (s čísly)</i>	16 bajtů	Libovolná číselná hodnota až do rozsahu typu Double
<i>Variant (se znaky)</i>	22 bajtů + délka řetězce	Stejný rozsah jako pro typ String s proměnlivou délkou

<i>Uživatelský (používá se Type)</i>	Počet potřebný pro prvek	Rozsah každého prvku je stejný jako rozsah jeho datového typu.
--------------------------------------	--------------------------	--

Autor: [admin](#) • Vydáno: 2.4.2010 14:57 • Přčteno: 43686x