


Deklarace proměnných a přehled datových typů VBA

 Při psaní `maker` se neobejdete bez proměnných. Proměnná je dočasný prostor pro uložení dat v programu. Proměnné se deklarují příkazem `DIM`. U používaných proměnných je důležité deklarovat správný datový typ. Pokud není definován datový typ, je použit typ `Variant`.

Podle platnosti proměnné je potřeba pro deklaraci vybrat správný příkaz. Platnost proměnné určuje, ve kterých modulech a procedurách může být proměnná použita.

Rozsah Jak se proměnná s tímto rozsahem platnosti deklaruje

Jedna procedura Pomocí příkazu `Dim`, `Static`, nebo `Private` uvnitř dané procedury

V rámci procedury Pomocí příkazu `Dim` v místě před první procedurou v modulu

Ve všech modulech Pomocí příkazu `Public`

Abyste se přinutili deklarovat všechny používané proměnné, vložte na první řádek vašeho modulu VBA `Option Explicit`. Tento příkaz přiměje váš program, aby se zastavil, kdykoli VBA narazí na název proměnné, který nebyl předem deklarován. VBA vypíše chybu a vy budete muset proměnnou deklarovat.

TIP: Příkaz `Option Explicit` se vloží automaticky do modulu VBA, pokud zatrhnete volbu **Require Variable Declaration** na kartě **Editor** v dialogovém okně **Option**.

Datový typ určuje, jakým způsobem budou data uložena v paměti - tedy jako celá čísla, reálná čísla, řetězec a tak dále. Deklarování datového typu má zásadní vliv na rychlost zpracování makra (programu)!

```
Sub MySub() Private x As Integer Public y As Integer Dim First as Long ... End Sub
```

Přehled datových typů Visual Basicu pro aplikace

Datový typ	Velikost paměti	Rozsah
<code>Byte</code>	1 bajt	0 až 255
<code>Boolean</code>	2 bajty	True nebo False
<code>Integer</code>	2 bajty	-32 768 až 32 767
<code>Long</code> (dlouhé celé číslo)	4 bajty	-2 147 483 648 až 2 147 483 647
<code>Single</code> (pohyblivá čárka s jednoduchou přesností)	4 bajty	-3,402823E38 až -1,401298E-45 pro záporné hodnoty; 1,401298E-45 až 3,402823E38 pro kladné hodnoty
<code>Double</code>	8 bajtů	-1,79769313486232E308 až -4,94065645841247E-324 pro záporné hodnoty
(pohyblivá čárka s dvojitou přesností)		4,94065645841247E-324 až 1,79769313486232E308 pro kladné hodnoty
<code>Currency</code> (stupňované celé číslo)	8 bajtů	-922 337 203 685 477,5808 až 922 337 203 685 477,5807
<code>Decimal</code>	14 bajtů	+/-79 228 162 514 264 337 593 543 950 335 bez desetinné čárky; +/-7,9228162514264337593543950335 s 28 místy napravo od desetinné čárky; nejmenší číslo různé od nuly je +/-0,00000000000000000000000000000001.
<code>Date</code>	8 bajtů	Od 1. ledna 100 do 31. prosince 9999
<code>Object</code>	4 bajty	Libovolný odkaz na <code>Object</code>
<code>String</code> (s proměnlivou délkou)	10 bajtů + délka řetězce	Od 0 do přibližně 2 miliard
<code>String</code> (s pevnou délkou)	délka řetězce	Od 1 do přibližně 65 400
<code>Variant</code> (s čísly)	16 bajtů	Libovolná číselná hodnota až do rozsahu typu <code>Double</code>
<code>Variant</code> (se znaky)	22 bajtů+ délka řetězce	Stejný rozsah jako pro typ <code>String</code> s proměnlivou délkou

<i>Uživatelský (používá se Type)</i>	Počet potřebný pro prvek	Rozsah každého prvku je stejný jako rozsah jeho datového typu.
--------------------------------------	--------------------------	--

Autor: [admin](#) • Vydáno: 2.4.2010 14:57 • Přčteno: 44118x